

Istituto Comprensivo Statale "Francesco Tadini"
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO DI CAMERI
A.S. 2023/2024

PROGRAMMO E INVENTO



INFORMAZIONI

Referente: prof.ssa Alessandra Fortina

Aluni coinvolti: classi seconde

Obiettivi:

- sviluppo di applicazioni ludico/educative per introdurre rudimenti di programmazione con l'utilizzo di Scratch

DESCRIZIONE BREVE

Linea didattica del Progetto Diderot, che offre agli alunni l'opportunità di approfondire materie curriculari ed extracurriculari con metodologie innovative.

METODOLOGIA

Attività laboratoriali in presenza, di tipo learning by doing.

RISORSE

Docenti della scuola: docenti in servizio

Esperti esterni: individuati dagli organizzatori del progetto Diderot

Costi a carico della scuola / a carico delle famiglie: nessun costo

SPAZI

- aula informatica
-

PERIODO

Febbraio 2024

DESCRIZIONE ESTESA E COMPLETA

Laboratori informatici di introduzione alla programmazione e al pensiero computazionale con lo sviluppo di applicazioni ludico-educative con l'utilizzo di Scratch (screen saver, animazioni, giochi di vario tipo, esercitazioni legate alle discipline studiate, ecc...). Gli incontri previsti per ogni classe sono due, da tre ore ciascuno.

VERIFICA E VALUTAZIONE

Il Progetto non sarà oggetto di valutazione didattica, ma verrà sottoposto ai ragazzi un questionario di gradimento per raccogliere suggerimenti e osservazioni.